



Ogólnopolski cykl turniejów dla dzieci i młodzieży pod nazwą „Zostań Szachowym Mistrzem w szachach online”



Komunikat organizacyjny nr 1

1. Zgłoszenia

Zgłoszenia do turnieju przebiegały dwutorowo przez formularz zgłoszeniowy oraz system SRS Szkolnego Związku Sportowego.

Na dzień 28.01.2021 do pierwszego turnieju cyklu zgłosiło się **482 zawodników**.

- Grupa A - rocznik 2014 i młodsi – 5 osób
- Grupa B - rocznik 2013 – 2012 – 34 osoby
- Grupa C - rocznik 2011 – 2010 – 115 osób
- Grupa D - rocznik 2009 – 2008 – 117 osób
- Grupa E - rocznik 2007 – 2006 – 110 osób
- Grupa F - rocznik 2005 – 2003 – 79 osób
- Grupa G - rocznik 2002 i starsi – 22 osoby

Ze względu na małą ilość zgłoszeń w grupie A zostanie ona połączona z grupą B. Zawodnicy z roczników 2014 i młodsi otrzymają w tej grupie dodatkowe 3 nagrody.

Wszyscy zawodnicy z grupy A muszą się zalogować do klubu – Grupa B

Zgłoszenia dla nowych osób będą nadal dostępne – udział w imprezie można rozpocząć od dowolnego turnieju.

2. Kluby w których odbywać się będą turnieje

Grupa – kategoria wiekowa	Link do klubu
- Grupa A - rocznik 2014 i młodsi	https://www.chess.com/club/grupa-b-zsm-2021-w-szachach-online
- Grupa B - rocznik 2013 - 2012	
- Grupa C - rocznik 2011 - 2010	https://www.chess.com/club/grupa-c-zsm-2021-w-szachach-online
- Grupa D - rocznik 2009 - 2008	https://www.chess.com/club/grupa-d-zsm-2021-w-szachach-online
- Grupa E - rocznik 2007 - 2006	https://www.chess.com/club/grupa-e-zsm-2021-w-szachach-online
- Grupa F - rocznik 2005 - 2003	https://www.chess.com/club/grupa-f-zsm-2021-w-szachach-online
- Grupa G - rocznik 2002 i starsi	https://www.chess.com/club/grupa-g-zsm-2021-w-szachach-online

Należy w przeglądarce wkleić właściwy link i zalogować się do klubu klikając „dołącz”.

3. Terminy

- Cykl składać się będzie z **5 turniejów**, które zostaną rozegrane odrębnie dla każdej grupy wiekowej w terminach: 30.01.2021, 6.02.2021, 13.02.2021, 20.02.2021 i 27.02.2021.
30.01.2021 r. (sobota) godz. 16:00 – rozpoczną się pierwsze turnieje cyklu.

Linki turniejowe (należy skopiować link i wkleić go w przeglądarce):

Grupa A + B (9 rund) - <https://www.chess.com/live#t=2017882>

Grupa C (11 rund) - <https://www.chess.com/live#t=2017883>

Grupa D (11 rund) - <https://www.chess.com/live#t=2017884>

Grupa E (11 rund) - <https://www.chess.com/live#t=2017890>

Grupa F (11 rund) - <https://www.chess.com/live#t=2017893>

Grupa G (7 rund) - <https://www.chess.com/live#t=2017895>

- Obowiązuje **zalogowanie się do klubu (patrz pkt. 2)**, w którym zostaną rozegrane turnieje, **a następnie zapisanie się do turnieju (kliknięcie właściwego linku turniejowego)** – **rejestracja możliwa na 60 minut przed rozpoczęciem zawodów – „dołącz”**.

4. Sposób przeprowadzenia zawodów

- Turnieje zostaną przeprowadzone na platformie www.chess.com.
- Każdy uczestnik turnieju musi się **zarejestrować na powyższej platformie**.
- Zapisując się do poszczególnych turniejów, każdy uczestnik każdorazowo musi wypełnić formularz zgłoszeniowy publikowany na stronie organizatora
- Organizator na podstawie ilości zgłoszeń ustali ilość rund dla poszczególnych grup wiekowych.
- Wszystkie turnieje odbędą się systemem szwajcarskim na dystansie 9 rund,
 - tempo gry **5 min + 3 sekundy** bonifikaty za każdy ruch w partii,
 - ilość rund w danej grupie uzależniona będzie od ilości zawodników w niej grających.
- Każda runda rozpoczyna się 5 sekund po zakończeniu ostatniej partii w poprzedniej rundzie.
- Nie ma możliwości „zapauzowania” rundy. Jeśli gracz nie jest połączony z „Live Chess” w momencie startu rundy, otrzymuje 0 punktów za tę rundę.
- Orientacyjny czas trwania turnieju 2,5 – 3,0 godziny.
- Platforma chess.com oferuje na bieżąco informację o wynikach w turnieju.
- Komunikat końcowy z klasyfikacjami po turnieju oraz stan klasyfikacji w **Cykle turniejów** będzie wysyłany każdemu zawodnikowi na wskazany adres e-mail oraz publikowany na stronach internetowych www.wzlzsopole.pl , www.szsopolskie.pl i www.ozszach.pl

5. Sędziowanie:

- Sędzia główny zawodów: **Jan Siekaniec**
- **Uwagi do przebiegu turnieju:** platforma chess.com eliminuje zawodników korzystających z niedozwolonego – komputerowego wspomaganie. Sposób wyłaniania nieuczciwych zawodników i ich dyskwalifikacji opiera się na dość wysokim progu zgodności ruchów zawodnika z komputerem – powyżej 95% i to na dystansie wielu partii. Zdyskwalifikowany zawodnik traci prawo gry na platformie pod dotychczasowym pseudonimem. Z uwagi na liczne uwagi grających w poprzednich turniejach o podejrzeniu nieuczciwej gry przez zawodników osiągających w pojedynczych partiach zgodność ruchów 98% i nawet 99%, będą z mojej strony wysyłane upomnienia z groźbą dyskwalifikacji. Zawodnicy trafią na listę **obserwowanych**. Biorąc pod uwagę umiejętności szachowe zawodników zgłoszonych do turnieju uzyskanie przez kogoś poziomu zgodności ruchów z komputerem o średniej wartości **97%** będzie skutkowało **upomnieniem, a następnie dyskwalifikacją**. Podejrzone partie będą analizowane przez ekspertów także w oparciu o uzyskane dane z chess.com.

6. Sprawy różne

- Wszelkie zapytania w sprawie turnieju należy kierować do jego administratora na adres jan.s1@vp.pl
- W przypadku przerwania turnieju z przyczyn technicznych leżących po stronie **chess.com** zawody zostaną powtórzone. Zawodnicy otrzymają informację o nowym terminie turnieju wraz z „linkiem” turniejowym.